

Scrum Master & Agile Coach

Persönliche Daten

Rolf Wendolsky

90482 Nürnberg/Rehhof

Telefon +49 911 8962 2083

Rolf.Wendolsky@scrum-master-nuernberg.de

www.scrum-master-nuernberg.de

<https://www.linkedin.com/in/rolf-wendolsky-81a53a1b/>

Geburtsjahr 1977



Auf einen Blick

- **Scrum Master** umfangreich zertifiziert von Scrum.org (u.A. PSM III) und in den **Scrum-Skalierungsframeworks** LeSS und Nexus (**Agile Skalierung**)
- **Erfahrung** und fundierte Zertifizierung in: **Kanban, OKR, Agile Führung, Evidenzbasierte Organisationssteuerung, Lean UX** und **Design Sprints**.
- > 6 Jahre (seit 2018) Projekt-Erfahrung als **Scrum Master, Agiler Begleiter bzw Agile Coach und Mentor, Workshoper**
- > 17 Jahre (seit dem Jahr 2007) **selbständiger Unternehmer**, Gründer von Start-Ups und Freelancer
- **Sehr gute Anwenderkenntnisse** und **gute Administrationskenntnisse** in **Atlassian JIRA** und **Confluence**.
- > 20 Jahre (seit dem Jahr 1999) Erfahrung in **Software-Entwicklung** und dazugehörigen **Werkzeugen** und **Methoden**
- **Branchenerfahrung** in: IT-Sicherheit, Bildung, Energiemanagement, Medien, Marketing, Öffentlicher Dienst, Logistik, IT-Dienstleistungen, Beratung & Training

Konditionen

Externen-Stundensatz: 100,- Euro netto bei 60-85% Kapazität

(optional **angestellt**: > 76.500 Euro / Jahr bei maximal 35h/Woche (=Vollzeit))

Voll verfügbar innerhalb von 4 Wochen nach Beauftragung, stundenweise auch früher.

- freitags generell nur eingeschränkt verfügbar -

Die angegebenen Preise gelten bei mindestens 80% Remote-Anteil und vor-Ort-Einsatz in Nürnberg/Fürth/Erlangen bei Anfahrtszeiten < 45 Minuten mit öffentlichen Verkehrsmitteln und einer Vertragslaufzeit ab 6 Monaten oder länger. Reisebereitschaft Deutschlandweit ist gegeben bei maximal drei Tagen pro Monat und bei voller Abrechnung der Reisezeit als Arbeitszeit und der Reise- und Aufenthaltskosten. Bei Beschäftigung als externer Experte erfolgt die Abrechnung meiner Leistung über die Firma JonDos GmbH, Eschenauer Straße 10, 90411 Nürnberg, bei welcher ich jederzeit sozialversichert angestellt werden kann und nicht als selbständig gelte.

Gerne bin ich als Scrum Master, Agile Coach, Agiler Begleiter oder Agiler Projektmanager buchbar, jedoch nicht für andere Positionen. Ergänzend als Mentor anderer Scrum Master und anderer Agilisten, als Berater oder als Workshop- und Design-Sprint-Experte.

Kenntnisse und Fähigkeiten

Methoden

BESCHREIBUNG	GUTE THEORETISCHE KENNTNISSE, PRAKTISCHE GRUNDKENNTNISSE	GUTE PRAKTISCHE KENNTNISSE	SPEZIAL- WISSEN
Scrum			■
Design Sprints			■
Lean UX		■	
OKR – Objectives and Key Results		■	
EBM – Evidence-Based Management			■
Agile Remote-Entwicklung			■
Agiles Coaching / Agile Begleitung / Coaching von Scrum Mastern			■
Agile Führung			■
Agile Planung			■
Scrum-Skalierung / Nexus		■	
Scrum-Skalierung / LeSS			■
Agile Skalierung / SAFe	■		
Continuous Integration / Continuous Deployment / Test-Driven-Dev.	■		
KI-unterstützte Softwareentwicklung	■		
Kanban		■	
Liberating Structures		■	
System Thinking			■
Workshopping			■
IT-Sicherheit		■	
Datenschutz		■	

Werkzeuge

BESCHREIBUNG	GUTE THEORETISCHE KENNTNISSE / PRAKTISCHE GRUNDKENNTNISSE	GUTE PRAKTISCHE KENNTNISSE	SPEZIAL- WISSEN
JIRA			■
Confluence		■	
MS Office (Excel, Word, ...)		■	
Windows		■	
Linux	■		
Git	■		
Redmine		■	
Zoom		■	
Slack		■	
Rocket.Chat		■	
Conceptboard		■	
Miro		■	

Zertifikate und Weiterbildungen

Zertifikate

BESCHREIBUNG	ORGANISATION	DATUM	ABSCHLUSS
OKR Process Owner	Digital Winners / OKR Experten	2023-11-03	bestanden
Professional Agile Leadership - Evidence-Based Management	Scrum.org	2023-05-21	87.5%
Professional Scrum with User Experience (PSU I)	Scrum.org	2020-08-06	93,3%
Professional Scrum Product Owner II (PSPO II)	Scrum.org	2020-06-27	89.9%
Design Sprint Master	DesignSprint Alliance	2020-06-04	87,5%
Certified LeSS Practitioner	LeSS Company	2019-10-15	90.0%
Professional Scrum Master III (PSM III)	Scrum.org	2019-07-30	95.3%
Professional Scrum Master II (PSM II)	Scrum.org	2019-02-21	93.8%
Professional Scrum Master I (PSM I)	Scrum.org	2019-01-30	98.8%
Professional Agile Leadership (PAL I)	Scrum.org	2019-01-21	96.1%
Professional Scrum with Kanban (PSK I)	Scrum.org	2019-01-11	94.1%
Professional Scrum Developer (PSD I)	Scrum.org	2019-01-07	97.5%
Scaled Professional Scrum (SPS)	Scrum.org	2018-12-28	92.5%
Professional Scrum Master II (PSM II)	Scrum.org	2018-12-06	90.9%
LCC-Kombinatorik-Trainer	LCC	2018-11-30	bestanden
Professional Scrum Product Owner I (PSPO I)	Scrum.org	2018-10-13	97.5%
Professional Scrum Master I (PSM I)	Scrum.org	2018-05-02	87.5%
NLP Certified Practitioner	INLPTA	2010-08-08	bestanden

Weiterbildungen

BESCHREIBUNG	ORGANISATION	ZEITRAUM	ORT
OKR Training - Online-Kurs Objectives and Key Results (Basis+Fortgeschritten)	Digital Winners / OKR Experten	2022-10/11	Online
Seminar „PAL-EBM“	Colenet / Scrum.org	2022-09	Online
Seminar Professional Scrum Product Owner – Advanced	andrena objects / Scrum.org	2022-09	Karlsruhe
Seminar „Design Sprint“	ARD.ZDF medienakademie	2020-06	Nürnberg
Seminar „Design Sprint Master 2.0“	DesignSprint.org	2020-06	Berlin
Seminar „Certified LeSS Practitioner“	LeSS Company	2019-10	Nürnberg
Seminar „Professional Scrum Master II“	Scrum.org	2018-12	Karlsruhe
Seminar „Kombinatorik-Trainer/Speaker“	LCC	2018-11	Deggendorf
Seminar „Professional Scrum Master“	Scrum.org	2018-04	Nürnberg
Seminar „Certified Scrum Product Owner“	Scrum Alliance	2018-04	München

Ausbildung / Studium

1999 – 2004	Studium der Wirtschaftsinformatik an der Universität Regensburg, Abschluss: Diplom (1,5), Besonderheit: Abschluss als zweiter Jahrgangsbester
1998 – 1999	Studium der Pharmazie an der Universität Regensburg, kein Abschluss, Studienwechsel
1997 – 1998	Grundwehrdienst
1997	Abitur (1,2), Weiden i.d.OPf.

Projekthistorie als externer Experte

10/2022 – 10/2023

PROJEKT: EFFEKTIVE ZUSAMMENARBEIT VON KUNDE UND DIENSTLEISTERN

KUNDE	Stiftung Kinder forschen, Berlin
BRANCHE	Bildung
KURZBESCHREIBUNG	<p>Die Stiftung Kinder forschen ist eine gemeinnützige Organisation, die sich für gute frühe Bildung in den Bereichen Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik (MINT) einsetzt. Sie ist Deutschlands größte Fortbildungsinitiative für Kitas, Horte und Grundschulen. Das Ziel der Stiftung ist es, Mädchen und Jungen stark für die Zukunft zu machen und zu nachhaltigem Handeln zu befähigen. Die Stiftung bietet ein hochwertiges Fortbildungsprogramm für Pädagoginnen und Pädagogen an, um gute frühe MINT-Bildung zu fördern. Sie arbeitet mit rund 200 Netzwerkpartnern und 500 Trainerinnen und Trainern in ganz Deutschland zusammen. Für die Zusammenarbeit mit den Netzwerkpartnern und Trainern werden eigene Softwareprodukte entwickelt und gepflegt.</p> <p>Ausgangspunkt war die Notwendigkeit, die Zusammenarbeit zwischen Kunde und externen Dienstleistern zu verbessern.</p>
TEAM- /PROJEKTGRÖSSE	8
ROLLE IM PROJEKT	Scrum Master, Agile Coach, Berater
UMFELD EINGESETZTE METHODEN PROGRAMMIERSPRACHEN WERKZEUGE	Scrum, Agile Coaching, Agile Führung, Systems Thinking, Workshopping, JIRA, Confluence, Redmine, Zoom, Slack, Miro
AUFGABEN	<ul style="list-style-type: none">• Auswahl, Empfehlung und Einführung des organisatorischen Rahmens für die zukünftige Teamarbeit (Scrum)• Coaching des kundenseitigen Product Owners in seine neue Rolle• Coaching des Projektleiters beim Dienstleister hin zu einer agilen Arbeitsweise• Integration von Kunde und Dienstleister in ein einziges Team• Moderation und Begleitung von Scrum-Events

Seit 07/2022

PROJEKT: AGILISIERUNG EINES ENERGIEMANAGEMENT-UNTERNEHMENS

KUNDE	IngSoft GmbH, Nürnberg
BRANCHE	Energiemanagement
KURZBESCHREIBUNG	<p>Die IngSoft GmbH ist ein Unternehmen in Nürnberg, das Softwarelösungen für Energiemanagement und Rohrstatik anbietet. Sie entwickelt seit 1997 hochwertige Softwarelösungen für Kunden, die genauere Auswertungen und Berechnungen bei geringerem Zeiteinsatz ermöglichen. Das Unternehmen bietet auch individuelle Beratung zu allen angrenzenden Anliegen der Kunden an. Die Softwarelösungen von IngSoft GmbH werden international geschätzt und setzen Maßstäbe durch innovative Lösungsansätze, clevere Automatismen und hohe Flexibilität.</p> <p>Ausgangspunkt war der Wille in der Unternehmensführung und der Mehrheit der Mitarbeiter, agil zu arbeiten. Mit den bisher verwendeten eher „klassischen“ Organisationsmethoden waren sie an Grenzen gestoßen, die das weitere Wachstum behinderten.</p>
TEAM- /PROJEKTGRÖSSE	30
ROLLE IM PROJEKT	Agile Coach, Berater
UMFELD EINGESETZTE METHODEN PROGRAMMIERSPRACHEN WERKZEUGE	Scrum, Agiles Coaching, Coaching von Scrum Mastern, Scrum-Skalierung / LeSS, System Thinking
AUFGABEN	<ul style="list-style-type: none">• Systemische Problemanalyse• Auswahl geeigneter Scrum Master• Unterstützung und Beratung von Scrum Mastern im Projekt• Auswahl des methodischen Rahmens für die agile Transformation

05/2022 – 12/2023

PROJEKT: EIN SCRUM-TEAM FÜR DIE DEUTSCHE POP

KUNDE	Music support group, München
BRANCHE	Ausbildung, Medien und Production Services
KURZBESCHREIBUNG	<p>Die Music Support Group war ein Unternehmen, das sich auf die Bereiche Ausbildung, Medien und Production Services spezialisiert hatet. Sie war auch die Muttergesellschaft der Deutsche POP, einer privaten Akademie für Aus- und Weiterbildung in der Musik- und Medienbranche. Die Music Support Group hatte ihren Hauptsitz in München, Deutschland. Weitere Standorte befanden sich in Köln-Mülheim und Frankfurt/Main.</p>

PROJEKT: EIN SCRUM-TEAM FÜR DIE DEUTSCHE POP

Die Deutsche POP bot eine Vielzahl von Ausbildungsprogrammen in den Bereichen Musik, Gesang, Musikproduktion, Sounddesign, DJing, Eventmanagement, Schauspiel, Moderation, Journalismus und Medienmanagement an. Zur Organisation dieser Ausbildungsleistungen entwickelte und unterhielt die Deutsche Pop verschiedene webbasierte Softwarelösungen.

Ausgangspunkt war ein personeller Ausfall im Entwicklungsteam, und die Notwendigkeit, planbarer und effizienter zu entwickeln. Das von mir neu aufgebaute Scrum-Team verantwortete einen zentralen Bereich des Geschäftsmodells, das Kursmanagementsystem für Dozenten, Lernende, Kursverwalter und Marketing. Das Team war mit einigen Herausforderungen konfrontiert, insbesondere Wissensinseln, einem veralteten Framework, fehlender Dokumentation, fehlender Testautomatisierung, fehlenden Backups und der Ermangelung eines Staging-Systems und eines automatisierten Deployments. All dies wurde nach und nach umgestellt auf eine moderne Entwicklungs- und Codebasis. Die gegenseitig vertrauensvolle Umsetzung war erfolgreich und zeigte gute Ergebnisse. Aufgrund der von allen Beteiligten unerwarteten Insolvenz der MSG, mit anschließendem Beschluss ihrer Auflösung, musste das Projekt trotz der Fortschritte plötzlich beendet werden.

TEAM- /PROJEKTGRÖSSE 7

ROLLE IM PROJEKT Agile Coach, Berater

UMFELD

EINGESetzte METHODEN
PROGRAMMIERSPRACHEN
WERKZEUGE

Scrum, Agile Führung, Continuous Integration, KI-unterstützte Softwareentwicklung, Zoom, JIRA, JQL, Confluence, Miro, Conceptboard,

AUFGABEN

- Entwickler-Staffing – Auswahl geeigneter lang- und kurzfristiger externer Mitarbeiter für das Entwicklungsteam
- Auswahl des methodischen Rahmens für die zukünftige Teamarbeit: Scrum
- Coaching des kundenseitigen Product Owners in seine neue Rolle
- Auswahl und Coaching eines geeigneten Scrum Masters für das Team, inklusive dessen Vertretung
- Regelmäßiger methodischer Austausch mit Scrum Master und IT-Leiter
- Ideengeber und Ansprechpartner zur methodischen Unterstützung und Verbesserung des Software-Entwicklungsprozesses („Craftsmanship“, insbesondere Testautomatisierung, DevOps-Engineering und KI)
- Methodischer Innovator zur Verbesserung der Scrum-Implementierung (Verbesserung von Transparenz & Planbarkeit, Koordinationstools, Automatisierung)

Projekt: Berufskundliche Informationsdarstellung, Vermittlung und Beratung

KUNDE	aus Nürnberg
BRANCHE	Öffentlicher Dienst
KURZBESCHREIBUNG DES PROJEKTS	<p>In dem Projekt beim Kunden vor Ort werden zahlreiche Online-Angebote betreut, die im Zusammenhang mit einer berufskundlichen Informationsdarstellung, Vermittlungs- und Beratungsaktivitäten und damit für Ausgleichaktivitäten am Arbeitsmarkt stehen.</p> <p>Die Verfahrensgruppe unterstützt dabei wesentliche Angebotselemente des Kundenportals Internet.</p> <p>Informationen zur Systematisierung von Stellen- und Bewerberangeboten, Bildungszielen, Strukturdaten und fachlichen Beschreibungsobjekten werden ebenfalls von diesem Bereich als Basisdienste der gesamten IT-Landschaft des Kunden zur Verfügung gestellt.</p>
TEAM- /PROJEKTGRÖSSE	anfangs 28 (2-4 Scrum-Teams), später 14 (1-2 Scrum-Teams)
ROLLE	Scrum Master (1-2 Teams) & Agiler Coach für 2-4 Scrum Teams
UMFELD (EINGESETZTE METHODEN WERKZEUGE UND PROGRAMMIERSPRACHEN)	Agilität und Agile Führung, Coaching, Scrum, LeSS, JIRA, Confluence, Conceptboard, MS Office, JQL
AUFGABEN	<p>Scrum Master für 2 Teams in einer LeSS-Skalierung – später für 1 Team plus Begleitung eines zweiten Teams mit eigenem Scrum Master</p> <p>Coaching von 1-4 Teams und der sonstigen Rollen im Projekt</p> <p>Zusammenarbeit und Austausch mit mehreren anderen Scrum Mastern im Projekt</p> <p>Konfiguration und Pflege des JIRA- und Confluence-Systeme und -Inhalte</p> <p>Zusammenarbeit und Austausch mit Scrum Mastern und Führungskräften der Organisation außerhalb des Projektes</p>

Projekt: OSCAR, Pflege und Weiterentwicklung eines Fuhrpark-Management-Systems

KUNDE	FSP Fahrzeug-Sicherheitsprüfung GmbH, Schwielowsee-OT Geltow
BRANCHE	Logistik, IT-Dienstleistungen
KURZBESCHREIBUNG DES PROJEKTS	Ziel ist die Pflege und Weiterentwicklung einer bestehenden Alt-Anwendung des Kunden, inklusive eines Know-How-Aufbaus dazu. Eventuell soll ein Nachfolgeprodukt entwickelt werden. Die Web-Anwendung selbst ist ein Produkt, das der Kunde an Drittfirmen (= Endkunden) weiter vermarktet. Das Entwicklungsteam besteht ausschließlich aus Freelancern die Remote arbeiten.
TEAM- /PROJEKTGRÖßE	6
ROLLE	Agiler Coach & Entwicklungsdienstleister
UMFELD (EINGESETZTE METHODEN WERKZEUGE UND PROGRAMMIERSPRACHEN)	Kanban, Zoom, Slack, JIRA, Confluence, Git, Bitbucket, #noEstimates, User Stories, Agilität und Agile Führung, Agile Remote-Entwicklung, JQL
AUFGABEN	<p>Coaching des Teams (Entwickler + Kunde), um einen agilen Rahmen für ihre Arbeit einzuhalten und wertorientiert zu arbeiten.</p> <p>Sicherstellen, dass koordinative Events stattfinden, in der jeweiligen Timebox bleiben und optimal durch die Technik unterstützt werden.</p> <p>Sicherstellen, dass Retrospektiven stattfinden und umsetzbare Ergebnisse zur Verbesserung des Prozesses produzieren.</p> <p>Coaching des Teams beim Schreiben und „Ready“-Machen von User-Stories</p> <p>Abrechnung der Entwickler gegenüber dem Kunden</p> <p>Erweiterung und Anpassung des Entwicklungsteams je nach Bedarf des Projekts</p> <p>Einrichtung und Anpassung der Kollaborations-Software (JIRA, Confluence, Slack, Bitbucket, Zoom etc.) nach dem Bedarf des Teams</p>

07/2019 - heute

Projekt: Nürnberg Scrum Meetup

KUNDE	Mitarbeiter verschiedener Unternehmen im Raum Nürnberg / Fürth / Erlangen – über Meetup.com
BRANCHE	Agile Beratung & Training
KURZBESCHREIBUNG DES PROJEKTS	Das Meetup ist eine Community-of-Practice, fokussiert auf Scrum. Eingeladen sind Mitarbeiter aller Unternehmen aus der Region Nürnberg-Fürth-Erlangen und darüber hinaus. Ziel ist der unternehmensübergreifende, interaktive Austausch zu Scrum und ergänzenden Konzepten und Rahmenwerken. Die Teilnahme ist kostenlos. Das Meetup findet in der Regel einmal monatlich statt.
TEAM- /PROJEKTGRÖßE	3
ROLLE	Agiler Coach & Organisator
UMFELD (EINGESETZTE METHODEN, WERKZEUGE UND PROGRAMMIERSPRACHEN) AUFGABEN	Agilität und Agile Führung, Coaching, Scrum Coaching unterschiedlicher Gruppen, gemischt aus an Scrum interessierten Neulingen und erfahrenen Profis. Entwurf interaktiver Austausch- und Lernformate für Meetups zu unterschiedlichen Themen im Umfeld von Scrum. Ankündigung, Bewerbung und Organisation von Meetups und Räumen dafür.

Projekt: Radiogutscheine, Online-Rabatt-Gutscheine (als Coach & IT-Dienstleister)

KUNDE	Coupon Future GmbH & Co KG, Regensburg
BRANCHE	Marketing, Rabattsysteme
KURZBESCHREIBUNG DES PROJEKTS	Es handelt sich um einen Multi-Domain-Webservice, auf dem Gutscheine für verschiedenste Produkte und Dienstleistungen Dritter beworben und verkauft werden. Ziel des Projektes ist die Erneuerung, Wartung und ständige Weiterentwicklung des Produktes. Basierend auf dem System beschäftigt der Kunde ca. 20 Angestellte, und es ist das einzige Produkt des Kunden. Daher hat dessen Verfügbarkeit und Funktionalität höchste Bedeutung. Das Entwicklungsteam besteht zum Großteil aus Freelancern, zum kleinen Teil aus Angestellten meines Unternehmens. Alle arbeiten Remote, bis auf den Kunden.
TEAM- /PROJEKTGRÖßE	12
ROLLE	Agiler Coach
UMFELD (EINGESetzte METHODEN WERKZEUGE, UND PROGRAMMIERSPRACHEN)	Kanban, Zoom, Slack, JIRA, Confluence, Git, Bitbucket, #noEstimates, User Stories, Agilität und Agile Führung, Agile Remote-Entwicklung, Test-Driven Development, Continuous Integration, JQL
AUFGABEN	<p>Coaching des Teams (Entwickler + Kunde), um einen agilen Rahmen für ihre Arbeit einzuhalten und wertorientiert zu arbeiten.</p> <p>Sicherstellen, dass koordinative Events stattfinden, in der jeweiligen Timebox bleiben und optimal durch die Technik unterstützt werden.</p> <p>Sicherstellen, dass Retrospektiven stattfinden und umsetzbare Ergebnisse zur Verbesserung des Prozesses produzieren.</p> <p>Coaching des Teams beim Schreiben und „Ready“-Machen von User-Stories</p> <p>Abrechnung der Entwickler gegenüber dem Kunden</p> <p>Erweiterung und Anpassung des Entwicklungsteams je nach Bedarf des Projekts</p> <p>Einrichtung und Anpassung der Kollaborations-Software je nach dem Bedarf des Teams</p>

Projekt: Escalert.io

KUNDE	Badger Systems GmbH, Köln
BRANCHE	IT-Dienstleister, DevOps
KURZBESCHREIBUNG DES PROJEKTS	Escalert.io ist eine unterstützende Lösung zur Alarmierung und Vorfall-Behebung. Es bietet Benutzerfreundlichkeit, hohe Verfügbarkeit und Flexibilität und wird verwendet, um Alarmierungen an operatives Personal zu senden, wenn IT-Systeme Anzeichen von Fehlern zeigen.
TEAM- /PROJEKTGRÖßE	4
ROLLE	Software-Entwickler
UMFELD (EINGESETZTE METHODEN UND WERKZEUGE)	Redmine, JIRA, Git, Github Linux, Cloud9, Apache Server, MySQL, Test-Driven Development
PROGRAMMIERSPRACHEN	Python, Django, JavaScript, HTML5, CSS, LESS, Bootstrap, SQL, JSON, JQuery, UNIX Shell Scripting / Bash Scripting
AUFGABEN	<p>Programmierung zahlreicher Systemkomponenten</p> <p>Unterstützung bei der Konzeption des Systems</p> <p>Software-Qualitätssicherung</p> <p>Unterstützung und Management von Freelancern bei der Entwicklung</p> <p>Kundenakquise</p>

Projekt: Radiogutscheine, Online-Rabatt-Gutscheine (als Freiberufler)

KUNDE	Coupon Future GmbH & Co KG, Regensburg
BRANCHE	Marketing, Rabattsysteme
KURZBESCHREIBUNG DES PROJEKTS	Es handelt sich um eine Multi-Domain-Drupal-Anwendung, auf der Gutscheine für verschiedenste Produkte und Dienstleistungen Dritter beworben und verkauft werden. Ziel des Projektes ist die Erneuerung, Wartung und ständige Weiterentwicklung des Produktes. Basierend auf dem System beschäftigt der Kunde ca. 20 Angestellte, und es ist das einzige Produkt des Kunden. Daher hat dessen Verfügbarkeit und Funktionalität höchste Bedeutung. Das Entwicklungsteam bestand nur aus mir, einem Freelancer (geführt vom Kunden) und einem Vertreter des Kunden.
TEAM- /PROJEKTGRÖßE	3
ROLLE	Software-Entwickler
UMFELD (INGESETZTE METHODEN UND WERKZEUGE)	Redmine, Subversion, Git, Bitbucket, Linux, Netbeans, Cloud9, Apache Server, Drupal, MySQL
PROGRAMMIERSPRACHEN	PHP, JavaScript, HTML5, CSS, Less, Bootstrap, SQL, JSON, JQuery
AUFGABEN	<p>Neues Theming / Layout für die Drupal-Anwendung erstellen, nach Grafik-Vorgabe</p> <p>Pflege, Wartung und Weiterentwicklung der Drupal-Anwendung</p> <p>Notfall-Bereitschaftsdienst und Behandlung von Notfällen</p> <p>Absprache mit dem Backend-Entwickler bei Schnittstellen-Themen</p>

Festanstellungen

■ 06/2017 - 05/2019

Arbeitgeber: Fraunhofer-Institut für Integrierte Schaltungen IIS, Nürnberg

BRANCHE	Forschung / Logistik
TEAM- /PROJEKTGRÖßE	6 (Scrum-Team: 3 Devs + PO + SM + HiWis)
ROLLE	Wissenschaftlicher Mitarbeiter, Scrum Master und Projektkoordinator
AUFGABEN	<ul style="list-style-type: none">▪ Projektkoordinator in zwei IoT-Forschungsprojekten▪ Scrum Master-Tätigkeiten▪ DevOps-Tätigkeiten▪ Schreiben von Forschungsanträgen▪ Software-Entwicklung
PROJEKTE	Pick-by-Local-Light (Picking-Systeme), Link4Pro (Nachvernetzung von Maschinen)
RESULTATE / LEISTUNGEN	<ul style="list-style-type: none">- erfolgreiche Einführung von Scrum im Projektteam- starke Effizienzsteigerung der JEE-Entwickler durch Einführung von JRebel- Instituts- und deutschlandweite Ausstattung bzw. Einführung von Atlassian-Software (JIRA, Confluence etc) mit kostenlosen Lizenzen- Begeisterung vieler Anwender des Instituts für die Nutzung moderner Software-Tools zur Prozessunterstützung, führte zur Umstellung des Intranet-Systems auf Confluence
UMFELD (EINGESETZTE METHODEN UND WERKZEUGE)	Scrum, Kanban, Test-Driven Development, Continuous Integration, JIRA, Confluence, Windows, Linux, Netbeans, Eclipse, MS Office, MS Excel, MS Word, JRebel, Wildfly Server, Coaching
PROGRAMMIERSPRACHEN	Python, JEE

■ 05/2012 - 07/2016

Selbständige Tätigkeit / eigenes Start-Up: Solojo GmbH, München

BRANCHE	Marketing, Gastronomie, Rabattsysteme
TEAM- /PROJEKTGRÖßE	4 / Projektvolumen von 60.000 €
ROLLE	Geschäftsführer, Software-Entwickler, Vertrieb
AUFGABEN	<ul style="list-style-type: none">▪ Verantwortlich für das Projektmanagement (mit externen Firmen)▪ Durchführung von Software-Entwicklungen für verschiedene Anforderungen▪ Umsetzung der Kunden- und Partnerakquise, Kaltakquise▪ Abstimmung mit den restlichen Team▪ Betreuung eines Minijob-Mitarbeiters
PROJEKTE	CulinaCard - Onlinerabattsystem für die Gastronomie zur gezielten Vermarktung der „schwachen Zeiten“
RESULTATE / LEISTUNGEN	<ul style="list-style-type: none">▪ Konzeption und Fertigstellung der Software (Webanwendung plus Schnittstelle für Mobile-Apps)▪ Eigenhändige Akquise von über 60 Münchner Restaurants als Partner
UMFELD (EINGESETZTE METHODEN UND WERKZEUGE)	Linux, Latex, Apache Server, MySQL, Datenschutz, IT-Sicherheit, Redmine, MS Office, MS Excel, MS Word, Subversion
PROGRAMMIERSPRACHEN	Perl, HTML5, CSS, Less, Javascript, Bootstrap, JQuery, SQL, JSON, SQL, UNIX Shell Scripting / Bash Scripting

Selbständige Tätigkeit / eigenes Start-Up: JonDos GmbH, Nürnberg

BRANCHE	IT-Dienstleistungen, IT-Sicherheit und Datenschutz, Kommunikationsnetze
TEAM- /PROJEKTGRÖßE	6
ROLLE	Geschäftsführer, Prokurist, Projektleiter, Software-Entwickler
AUFGABEN	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Entwicklung der strategischen Ausrichtung ▪ Planung, Konzeption und Entwicklung von Software für Privatanutzer ▪ Konzeption und Entwicklung maßgeschneiderter Software zur Eigennutzung und für andere Unternehmen (IT-Services) ▪ Planung und Umsetzung von internen Projekten ▪ Durchführung der Kunden- und Interessentenansprache, Neukundengewinnung und ▪ Präsentation der Leistung Online oder vor Ort ▪ Kundenbetreuung und Support bei technischen Fragestellungen ▪ Durchführung von Tätigkeiten der allgemeinen Geschäftsführung, u.a. Personalwesen, ▪ Rechnungsstellung und Vorbereitung der Buchhaltung, Einkauf von Material/Leistungen
PROJEKTE	JonDonym (Eigenprodukt), AN.ON-Next (gefördertes BmBF-Projekt), AppPETs (gefördertes BmBF-Projekt)
RESULTATE / LEISTUNGEN	<ul style="list-style-type: none"> - Überführung eines Forschungsprojektes in ein > 10 Jahre laufendes Spin-Off - Zwischen 150.000 und 300.000 Euro Jahresumsatz
UMFELD (EINGESETZTE METHODEN UND WERKZEUGE)	Datenschutz, IT-Sicherheit, Test-Driven Development, JIRA, Confluence, Redmine, MS Office, MS Excel, MS Word, Open / Libre Office, Latex, Windows, Linux, PostgreSQL, MySQL, Eclipse, Netbeans, Apache Server, Tomcat Server, Cloud9, Git, Gitlab, Subversion, CVS
PROGRAMMIERSPRACHEN	PHP, Java, C++, Perl, HTML5, CSS, Javascript, SQL, XML, C, UNIX Shell Scripting / Bash Scripting

Arbeitgeber: Lehrstuhl Management der Informationssicherheit, Universität Regensburg

BRANCHE	Forschung & Lehre
ROLLE	Wissenschaftlicher Mitarbeiter
TEAM- /PROJEKTGRÖÙE	6
AUFGABEN	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Planung und Durchführung von Veranstaltungen und Projekten in Forschung und Lehre (Seminare und Übungen zu Vorlesungen) ▪ Betreuung von Seminar- und Diplomarbeiten sowie studentischer Mitarbeiter ▪ Software-Entwicklung (im Projekt AN.ON, Haupt-Entwickler im Bereich Softwarequalität und kommerzielle Verwertung)
PROJEKTE	<ul style="list-style-type: none"> ▪ AN.ON - Anonymity Online. Anonymität und Unbeobachtbarkeit im Internet. (Grundlage für die JonDos GmbH) ▪ Einführung von S/MIME-E-Mail-Verschlüsselung bei einem mittelständischen Unternehmen der IT-Sicherheits-Branche
RESULTATE / LEISTUNGEN	<ul style="list-style-type: none"> - Erfolgreicher Projektabschluss - Erreichen der Projektziele
UMFELD (INGESETZTE METHODEN UND WERKZEUGE)	JBuilder, C++-Builder, Eclipse, Netbeans, Test-Driven Development, Sourceforge, MS Office, MS Excel, MS Word, IT-Sicherheit, Datenschutz, PostgreSQL, Linux, Windows, Latex
PROGRAMMIERSPRACHEN	Java, C++, SQL, XML, UNIX Shell Scripting / Bash Scripting

Zusatzqualifikationen

- Sprachen:** Deutsch (Muttersprache)
Englisch (verhandlungssicher)
Französisch (Grundkenntnisse)
- Publikationen:** Revocable Anonymity | Etrics 2006
A Cluster Based Scatter Search Heuristic for the Vehicle | MIC 2005
A Scatter Search Heuristic for the Capacitated Clustering Problem | EJOR 2004
- Hobbies:** Tanzsport (Latein/Standard/Salsa/Bachata/Kizomba/Flamenco), Segeln, Psychologie, Agilität, Tischtennis, Wellness-Massagetherapie (zertifiziert), AirBnB-Hosting